

## Videogame

1 - As competições deverão ser realizadas utilizando jogos PES (*Pró Evolution Soccer*) ou FIFA, ambos 2019, nas plataformas *Playstation 4* (PS4), Xbox 360 ou Xbox One.

2 – O Competidor deverá, obrigatoriamente, utilizar o Clube que selecionou para representar durante o cadastro por todo o Campeonato.

3 – Os jogos serão disputados de acordo com as tabelas disponíveis no Sistema de Jornadas da FENABB (Artigos 79 e 80 do RGC), podendo a AABB sugerir para FENABB novas formas de disputa que atendam a necessidade da modalidade.

4 – A duração de uma partida será de 10 (dez) minutos, divididos em dois períodos de 5 (cinco) minutos.

5 – As partidas terão a direção de um árbitro geral, que poderá ser representado pelo Coordenador indicado pela Comissão Organizadora. Esse Coordenador terá a responsabilidade, também, de configurar o jogo e, em caso de algum item que prejudique os participantes, os jogadores poderão comunicar à organização que irá avaliar a situação e tomar as decisões necessárias.

6 – Adotar-se-ão os seguintes critérios para pontuação, em função de resultado em jogo:

Vitória	Três pontos
Empate	Um ponto
Derrota	Zero ponto

7 – Em caso de WxO, será atribuído para o atleta que compareceu para partida o placar de 1x0. No caso de WxO na fase classificatória (grupos), todos os jogos nos quais o atleta infrator participou terão como resultado o placar de 1x0. Se o WxO ocorrer em outras fases eliminatórias (exemplos: quartas de final, semifinal ou final), os resultados da fase classificatória (grupos) não serão revertidos. O infrator fica automaticamente eliminada da competição.

8 – Se ocorrer empate na classificação, serão utilizados os seguintes critérios para desempate, em ordem de prioridade:

- maior número de vitórias
- saldo de gols
- maior número de gols marcados
- confronto direto (\*)
- sorteio

(\*) O confronto direto somente será utilizado quando, no momento da aplicação deste critério de desempate, estiverem apenas duas equipes empatadas;