

Dominó

1 - Será disputado pelo sistema de duplas, permitindo-se a inscrição de 2 (dois) atletas por equipe, de ambos os sexos.

2 - O jogo de dominó é composto de 28 pedras, sendo jogado por 4 (quatro) jogadores com 7 (sete) pedras cada.

3 - Durante os jogos, será designado um coordenador geral que será o responsável para tomar as decisões relacionadas à modalidade, observando este regulamento.

4 - Qualquer atitude errada cometida pelos jogadores durante o jogo poderá ser advertida pelo coordenador geral que terá autonomia para advertir os mesmos. Em caso de reincidência na mesma partida, o coordenador geral poderá desclassificar a dupla, encerrando a partida e declarar vencedora a dupla adversária mesmo que esta esteja em desvantagem no placar, ficando o resultado do jogo 4x0.

5 - Não será permitido pelos jogadores FALAR, seja com sua dupla ou com o adversário, ou dar SINAIS para seu parceiro durante as partidas. Se ocorrer, o coordenador geral terá todos os poderes de terminar o jogo declarando vencedor o adversário.

6 - O jogo será disputado em melhor de 7 (sete) partidas valendo 1 (um) ponto cada. A primeira equipe que alcançar 4 (quatro) pontos será VENCEDORA e o jogo será encerrado.

6.1 - Caso a partida seja vencida com a utilização de BUCHA (dobre) ou com pedra ligada às duas pontas em jogo, a partida valerá 2 (dois) pontos para o vencedor.

6.2 - Se a partida for fechada, serão contados os pontos das pedras na mão de cada jogador. Após soma dos pontos de cada jogador, a dupla que atingir menor pontuação vencerá a partida. Na contagem dos pontos, a bucha de branco equivale à zero. Se houver empate na contagem dos pontos, quem fechou perde a partida.

7 - Em caso de WxO, será atribuído o placar de 4x0 para a dupla que compareceu ao local do jogo.

7.1 - No caso de WxO na fase classificatória (grupos), todos os jogos dos quais a dupla infratora participou terão como resultado o placar de 4x0 para a dupla adversária. A dupla infratora fica automaticamente eliminada da competição. Se o WxO ocorrer em outras fases eliminatórias (exemplo: quartas de final, semifinal ou final), os resultados da fase classificatória (grupos) não serão revertidos.

8 - Se na escolha das pedras um jogador tiver 5 (cinco) BUCHAS ou mais deverá voltar à partida. A primeira partida do jogo é iniciada pelo jogador que tiver a BUCHA DE SENA, seguindo com o próximo à sua direita, isto é, sentido anti-horário, e assim por diante vão colocando as pedras.

9 - Qualquer irregularidade durante a partida o coordenador oficial deverá ser consultado. Após o término da partida não serão aceitas reclamações.

10 - Serão adotados os seguintes critérios para pontuação, em função de resultados de jogos:

Vitória	Um ponto
Derrota	Zero ponto

10.1 - Se ocorrer empate na classificação, serão utilizados os seguintes critérios para desempate, em ordem de prioridade:

- a) maior número de vitórias;
- b) saldo de partidas;
- c) saldo de pontos;
- d) confronto direto (somente entre duas equipes);
- e) sorteio.