

## **CAPÍTULO II**

### **DAS ESPECIFICAÇÕES POR MODALIDADE**

#### **1 - Futebol minicampo**

Art. 12 É a atividade de futebol disputada nas Jornadas, com as mesmas regras utilizadas pela FIFA para o futebol de campo, à exceção:

- a) das dimensões, que serão consideradas as especificadas neste Regulamento;
- b) de não existir o impedimento, podendo o atleta se situar na zona de ataque que melhor lhe convier;
- c) do número de atletas: cada equipe será composta de 8 (oito) atletas, inclusive o goleiro, e caberá a um deles a função de capitão, como representante de sua equipe perante o árbitro e o mesário;
- d) das substituições, que são ilimitadas;
- e) da cobrança de falta que após a 9ª cometida, será da seguinte forma:
  - e.1) caso a infração tenha ocorrido no campo de ataque da equipe favorecida, pela falta, deverá ser cobrado tiro livre direto do local onde ocorreu, proibindo o passe para um companheiro, ficando todos os jogadores atrás da linha da bola, exceto o goleiro defensor;
  - e.2) caso a falta seja no campo de defesa da equipe favorecida ela será cobrada como falta normal de jogo.
- f) do atleta que cometer 5 (cinco) faltas, que será substituído por outro;
- g) de todas as faltas cometidas que, sem exceção, deverão ser anotadas em súmula, para efeito de contagem das faltas coletivas e individuais, durante todo o tempo de jogo;
- h) da cobrança de faltas, cuja distância da barreira em relação à bola será de 5 (cinco) metros;
- i) bola oficial de futebol de campo que será fornecida pela empresa parceira da FENABB ou adquirida pela AABB sede, caso comunique a FENABB sobre a não utilização de bolas do parceiro da Federação até 60 (sessenta) dias antes do evento.

Parágrafo único – É importante ressaltar que o lateral deve ser cobrado com a mão, o tiro de meta e escanteio com o pé e não existe cartão azul.

Art. 13 Poderão ser inscritos, no máximo, 13 (treze) atletas e, no mínimo, 10 (dez), mais um técnico.

Parágrafo único: Para ser custeado pelo evento, o técnico deverá ser, obrigatoriamente, da ativa e força real de trabalho. Caso o técnico não seja funcionário do Banco do Brasil, as despesas serão de responsabilidade dos participantes.

Art. 14 Os atletas deverão ser do gênero homem.

Art. 15 O campo de jogo deverá ter superfície retangular; distância mínima de um metro de qualquer obstáculo; piso nivelado, sem aclives ou declives; dimensões de 60 x 40 metros, admitidas variações nas faixas entre 50 x 30 metros e 70 x 50 metros.

Art. 16 Serão consideradas as seguintes medidas, observadas as variações decorrentes do tamanho do campo:

Área	Oito metros de comprimento por quinze metros de largura
Penalidade máxima	Oito metros de distância
Diâmetro central	Seis metros
Baliza	Dois metros e vinte centímetros de altura e cinco metros de comprimento
Marcações	Linhas de dez centímetros

Parágrafo único – Na JESAF a aprovação de medidas diferentes ficará a critério da Comissão Organizadora. Na JENAF a FENABB deverá ser consultada.

Art. 17 Não será permitido o início, continuação ou prosseguimento de partida sem que as equipes estejam em campo com, no mínimo, 5 (cinco) atletas, cada uma.

Art. 18 Será desclassificada a equipe que ficar reduzida a 4 (quatro) atletas, qualquer que seja o resultado apresentado na partida.

Parágrafo único – Para todos os efeitos, a equipe que ficar reduzida será considerada perdedora, devendo o placar ser aquele registrado em súmula. Se no momento da paralisação o placar for favorável à equipe infratora ou empate, será considerado o placar de 1X0 para a equipe que permanecer em campo.

Art. 19 Os atletas deverão utilizar calçado tipo soçaita ou tênis, sendo vedado o uso de chuteiras de trava/cravo ou jogar descalços.

Art. 20 É ilimitado o número de substituições durante a partida e poderão ocorrer com a bola em jogo. Nesse caso, o substituto e o substituído deverão entrar e sair pela linha central do campo, no mesmo lado.

Art. 21 A duração de uma partida será de 50 (cinquenta) minutos, divididos em dois períodos de 25 (vinte e cinco) minutos, com 10 (dez) minutos de intervalo.

Parágrafo único – Dependendo da quantidade de jogos e instalações disponíveis no clube, a Comissão Organizadora poderá reduzir o tempo de jogo para dois tempos de 20 (vinte) minutos, com 10 minutos de intervalo ou dois tempos de 15 (quinze) minutos, com 10 minutos de intervalo.

Art. 22 A duração de qualquer período será prorrogada para permitir a execução de penalidade máxima, mesmo que o tempo regulamentar tenha se esgotado.

Art. 23 O tempo será controlado pelo árbitro. Ao final do tempo regulamentar, o árbitro poderá, a seu critério, determinar um tempo extra para descontos. Nesse caso, deverá informar aos capitães qual será o tempo extra.

Art. 24 Cada equipe terá direito a um tempo técnico, de um minuto, no transcorrer da partida. O tempo técnico só será concedido se a bola estiver fora de jogo, independente da posse de bola.

Art. 25 Para efeito de artilharia, no caso de empate, será premiado o atleta que tiver a maior idade, considerando a data de nascimento.

Art. 26 Para premiação da defesa menos vazada será considerada a equipe que obtiver a menor média do resultado da divisão do número de gols sofridos pelo número de jogos disputados.

Parágrafo único: Em caso de empate, serão adotados os seguintes critérios:

- a) defesa que disputou o maior número de jogos;
- b) equipe que disputou a final;
- c) equipe que se consagrou campeã.

### ***CAPÍTULO III*** ***DAS SÚMULAS***

Art. 66 As súmulas dos jogos serão preenchidas com os nomes completos dos participantes, evitadas as abreviações, e deverão ser assinadas por todos os atletas, capitão e técnico, quando da identificação pessoal.

Art. 67 As súmulas serão entregues pela Comissão Organizadora à arbitragem, devidamente preenchidas, trinta minutos antes do início da partida.

Art. 68 As súmulas serão encerradas tão logo termine a partida, anulando os campos não preenchidos e encaminhadas, imediatamente, à Comissão Organizadora, que é obrigada a fornecer cópia quando solicitada.

Art. 69 É proibida a anotação de recurso em súmula.

§ 1º Será permitida a anotação em súmula de protesto formal antes do início da partida ou ao final, para salvaguardar direitos.

§ 2º As alterações em súmula de jogo de inclusões, exclusões ou substituições, bem como mudanças de técnico, só poderão ser realizadas pela Comissão Organizadora ou com a autorização desta.

#### ***CAPÍTULO IV DA ARBITRAGEM***

Art. 70 Além de arbitrar as partidas, os árbitros terão as seguintes atribuições:

- a) coletar a assinatura de todos os inscritos presentes, de ambas as equipes e anular os campos não preenchidos após as partidas;
- b) identificar todos os que participarão (campo e banco) da competição;
- c) vistoriar as condições de instalações, uniformes, equipamentos e material esportivo para a realização da partida;
- d) decidir sobre a realização, continuação e conclusão das partidas;
- e) anotar, em súmulas, todas as ocorrências disciplinares da partida, de forma clara;
- f) aplicar WxO quando uma das equipes não comparecer, ou não possuir o número mínimo de atletas exigido pela regra oficial, considerando que cabe ao árbitro a aplicação de WxO e a consignação em súmula, ao tempo em que solicitará aos competidores presentes, de ambas as equipes, devidamente uniformizados, a assinatura da mesma, observando os Artigos 3º e 66 do Regulamento Técnico.

#### ***CAPÍTULO V DA PONTUAÇÃO***

Art. 71 Serão adotados os seguintes critérios para pontuação das equipes, em função de resultados em jogos:

Modalidades	Vitória	Empate	Derrota
Futebol minicampo	3 pontos	1 ponto	0 ponto

Modalidades	Vitória	Derrota
Voleibol	1 ponto	0 ponto
Vôlei de areia 4x4	1 ponto	0 ponto

Beach tennis	1 ponto	0 ponto
Tênis de mesa	1 ponto	0 ponto

**CAPÍTULO VI**  
**PONTUAÇÃO EM CASOS DE WxO**

Art. 72 Em caso de incidência de WxO, será considerado o placar de acordo com o quadro a seguir:

<b>Modalidade</b>	<b>Resultados a serem considerados</b>
Futebol minicampo	1 x 0
Voleibol	3 sets x 0 com parciais de 25 x 0 ou; 2 sets x 0, com parciais de 25 x 0, quando o sistema de disputa for alterado para dois sets vencedores, conforme previsto no Artigo 29, parágrafo único.
Vôlei de areia 4x4	2 sets x 0 com parciais de 21 x 0; ou 1 set x 0, com parcial de 21 x 0, quando o sistema de disputa for alterado para um set, conforme previsto no Artigo 33, parágrafo único.
Beach tennis	2 sets x 0 com parciais de 6 x 0; ou 1 set x 0 com parciais de 8x0, quando o sistema de disputa for alterado para um set, conforme previsto no Artigo 57.
Tênis de mesa	3 sets x 0 com parciais de 11 x 0, quando o sistema de disputa for alterado para qualquer quantidade de sets ímpares, conforme previsto no Artigo 62 parágrafo único, será aplicada mesma quantidade de sets definidos pela Comissão Organizadora para o vencedor.

§ 1º Toda ocorrência de WxO deve ser julgada pela CDD.

§ 2º No caso de WxO na fase classificatória (grupos), todos os jogos nos quais a equipe infratora participou terão como resultado os estabelecidos no caput deste Artigo. A equipe infratora fica automaticamente eliminada da competição e não serão considerados os cartões amarelos e vermelhos, artilharia e a classificação disciplinar. Se o WxO ocorrer em outras fases eliminatórias (exemplo: quartas de final, semifinal ou final), os resultados da fase classificatória (grupos) não serão revertidos e os cartões amarelos e vermelhos, artilharia e a classificação disciplinar serão mantidos.

§ 3º Para controle de defesa menos vazada, será considerado o placar revertido conforme o caput deste Artigo.

§ 4º Em ambos os casos, a equipe infratora estará automaticamente desclassificada da disputa de artilharia e defesa menos vazada.

§ 5º A Comissão Organizadora tem alçada para prorrogar o prazo previsto no Artigo 3º deste Regulamento, de 15 minutos de atraso da modalidade, analisada a justificativa apresentada pela equipe.

## ***CAPÍTULO VII***

### ***DOS CRITÉRIOS PARA DESEMPATE***

Art. 73 Quando duas equipes ou mais obtiverem o mesmo número de pontos, serão adotados os seguintes critérios para desempate:

<b>Futebol minicampo</b>	<b>Voleibol, Vôlei 4X4, Beach tennis e Tênis de mesa</b>
maior número de vitórias	maior número de vitórias
saldo de gols	sets average (**)
maior número de gols marcados	pontos average (**)
confronto direto (*)	confronto direto (*)
classificação disciplinar	sorteio
sorteio	

(\*) O confronto direto somente será utilizado quando, no momento da aplicação deste critério de desempate, estiverem apenas 2 (duas) equipes empatadas;

(\*\*) Divisão dos sets ou pontos vencidos (pró) pelos sets ou pontos perdidos (contra), ou seja:

- Sets vencidos / Sets perdidos = índice de average;
- Pontos vencidos / Pontos perdidos = índice de average;
- A equipe que tiver o maior índice de average é melhor;
- Quando, para cálculo de average, uma equipe não sofrer sets ou pontos, é ela a classificada, pois embora a divisão por zero seja indefinida, é possível dizer que o seu resultado tende a infinito.

Art. 74 No cruzamento de duas equipes de grupos diferentes (final ou semifinal), na modalidade futebol minicampo, caso a partida termine empatada, não haverá a disputa de prorrogação, devendo a partida ser decidida em cobranças de penalidades máximas, com a seguinte sequência:

- a) uma série de três penalidades alternadas, cobradas por três atletas diferentes, dentre os atletas que estão registrados nas súmulas, desde que não tenham sido expulsos ou não estejam cumprindo suspensão. Será considerada vencedora a equipe que fizer o maior número de gols;
- b) persistindo o empate, serão cobradas tantas séries alternadas quanto necessárias para definição do vencedor e serão escolhidos os atletas que não participaram da série de três penalidades, inclusive o goleiro.

### ***CAPÍTULO VIII*** ***DA CLASSIFICAÇÃO DISCIPLINAR***

Art. 75 A equipe que se apresentar sem espírito de lealdade e esportividade será punida disciplinarmente com perda de pontos.

Parágrafo único – A contagem será cumulativa a cada ato indisciplinar cometido e registrado, de acordo com a tabela a seguir:

<b>Ocorrência</b>	<b>Descrição</b>	<b>Pontos negativos</b>
A	Por atleta inscrito e que não esteja presente e/ou devidamente uniformizado no campo de jogo (exceto quando estiver impossibilitado de locomoção ou de outra situação, que deverá ser comprovada junto a CO antes do início da partida, não sendo aceitos atestados apresentados posteriormente).	01
B	Pela equipe que iniciar a partida com número inferior ao mínimo previsto nos regulamentos oficiais.	02
C	Por expulsão (de jogador ou qualquer componente do banco).	08
D	Por suspensão adicional na modalidade (casos julgados pela CDD) de atleta, técnico ou responsável pela equipe, exceto suspensões automáticas.	10